

Regulamin Konkursu pt. „Szlakiem Mikołaja Kopernika.”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu informatycznego pt. „Szlakiem Mikołaja Kopernika”, zwanym dalej Konkursem, jest Województwo Warmińsko-Mazurskie.
2. Organizację Konkursu powierza się Departamentowi Społeczeństwa Informacyjnego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie.
3. Konkurs rozpoczyna się 23 marca 2018 r. i kończy dnia 25 maja 2018 r. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi podczas uroczystej gali, która odbędzie się 16 czerwca 2018 r. Szczegółowe informacje dotyczące uroczystej gali będą zamieszczone na stronie www.warmia.mazury.pl/konkurs_it.
4. Zasady Konkursu określone są w niniejszym regulaminie. Regulamin opublikowany jest na stronie internetowej www.warmia.mazury.pl.
5. Konkurs jest finansowany ze środków własnych samorządu Województwa Warmińsko-Mazurskiego.

§ 2

Cele konkursu

Celem Konkursu jest:

- rozwijanie wśród uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych zainteresowania tematyką nowych technologii,
- pogłębianie wiedzy na temat historii, nauki, kultury, filozofii, religii, astronomii ze szczególnym naciskiem na wiedzę w zakresie informatyki oraz wykorzystaniu narzędzi IT (nowych technologii)
- wyłonienie talentów oraz rozbudzanie ciekawości poznawczej i twórczego działania uczniów,
- rozwijanie u uczniów umiejętności cyfrowych, rozwiązywania problemów,
- rozwijanie umiejętności poszukiwania informacji i prezentowania swojej wiedzy o Mikołaju Koperniku,
- pobudzanie twórczego myślenia, wyobraźni,
- rozwijanie zdolności stosowania zdobytej wiedzy w praktyce,
- motywowanie nauczycieli do podejmowania działań na rzecz pracy z uczniem,
- promowanie osiągnięć uczniów i nauczycieli w zakresie nowych technologii.

§ 3

Uczestnicy konkursu

Uczestnikami konkursu są uczniowie wszystkich klas szkół podstawowych, gimnazjalnych i średnich (licea, technika, szkoły branżowe I stopnia) z terenu województwa warmińsko-mazurskiego podzielonych na następujące Kategorie: klasy

1-3, klasy 4-7/2 i 3 klasy gimnazjum, klasy szkół średnich (licea, technika i szkoły branżowe I stopnia)

§ 4

Zasady konkursu

1. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu jedną pracę z zakresu szeroko pojętych nowych technologii np. aplikacje (w tym aplikacje mobilne), strony www., gry, programy, robotyka/automatyka lub innych innowacyjnych rozwiązań informatycznych nawiązujących do życia, twórczości, działalności naukowej, osiągnięć Mikołaja Kopernika.
2. Praca zgłoszona do konkursu może być wykonana samodzielnie lub grupowo – max. 5 osób.
3. Każda szkoła może zgłosić maksymalnie trzy prace konkursowe wyłonione w wewnątrzszkolnych eliminacjach.
4. Prace konkursowe należy przekazać osobiście lub za pośrednictwem poczty (decyduje data stempla pocztowego) w terminie od 23.03.2018 r. do 25.05.2018 roku do sekretariatu Departamentu Społeczeństwa Informacyjnego przy ul. Głowackiego 17, 10-447 Olsztyn, pokój nr 1.
5. Praca konkursowa musi być opisana w następujący sposób: tytułu pracy, Kategoria, imię i nazwisko nauczyciela, imię i nazwisko uczestnika/uczestników, nazwa i adres szkoły.
6. Konkurs składa się z dwóch etapów:
Etap I - komisja rozpatruje przesłane prace konkursowe i zaprasza do II Etapu po autorów 3 wyłonionych prac konkursowych z danej grupy szkół;
Etap II – prezentacja wyłonionych w Etapie I prac konkursowych na uroczystej gali.
Po prezentacji komisja podejmuje decyzję o przyznaniu nagród: I, II i III miejsca w każdej grupie szkół.
7. Do pracy konkursowej należy dołączyć:
- opis pracy wraz z filmem, albo prezentacją zdjęć przedstawiająca proces tworzenia pracy konkursowej spełniający następujące warunki: zapisane na płycie CD lub innych nośniku danych maksymalnie do 8 minut albo 20 zdjęć.
8. Poza wymaganiami określonymi powyżej uczestnik wraz z pracą konkursową winien złożyć:
– prawidłowo i czytelnie wypełniony formularz zgłoszeniowy – Załącznik nr 1 do Regulaminu;
– oświadczenie w sprawie udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych, a w przypadku uczestnika niepełnoletniego oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego – Załącznik nr 2 do Regulaminu;
– oświadczenie w sprawie zgody na wykorzystanie wizerunku, a w przypadku uczestnika niepełnoletniego oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego – Załącznik nr 3 do Regulaminu.
9. Administratorem danych osobowych podanych w konkursie jest Organizator. Dane będą przetwarzane zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 roku, Nr 101, poz.926 z późn. Zm.) w celu przeprowadzenia Konkursu.

10. Prace konkursowe nie spełniające wymagań technicznych, złożone przed rozpoczęciem konkursu lub po terminie składania prac konkursowych lub zgłoszone z pominięciem wymagań, o których mowa w § 4 ust. 8 Regulaminu, podlegają wykluczeniu z Konkursu.
11. Prace konkursowe wykluczone oraz niezakwalifikowane do Etapu II pozostają do odbioru w Departamencie Społeczeństwa Informacyjnego po wcześniejszym kontakcie z pracownikiem Departamentu.

§ 5 Nagrody

1. Prace konkursowe będą oceniane pod względem: zgodności z zaproponowanym w niniejszym Regulaminie tematem, innowacyjności, skali trudności i zastosowanych technik wykonania, sposobu prezentacji.
2. Prace konkursowe oceniać będzie Komisja Konkursowa powołana przez Zarząd Województwa Warmińsko-Mazurskiego odrębną uchwałą.
3. Komisja Konkursowa przyzna następujące nagrody z podziałem na grupy szkół:
 - I. Szkoła podstawowa klasy 1-3
 - I miejsce: 4 tysiące złotych
 - II miejsce: 3 tysiące złotych
 - III miejsce: 2 tysiące złotych

nauczyciel

 - I miejsce: 500 złotych
 - II miejsce: 300 złotych
 - III miejsce: 200 złotych
 - II. Szkoła podstawowa klasy 4-7/2 i 3 Gimnazjum
 - I miejsce: 4 tysiące złotych
 - II miejsce: 3 tysiące złotych
 - III miejsce: 2 tysiące złotych

nauczyciel

 - I miejsce: 500 złotych
 - II miejsce: 300 złotych
 - III miejsce: 200 złotych
 - III. Szkoła średnia (licea, technika i szkoły branżowe I stopnia)
 - I miejsce: 4 tysiące złotych
 - II miejsce: 3 tysiące złotych
 - III miejsce: 2 tysiące złotych

nauczyciel

 - I miejsce: 500 złotych
 - II miejsce: 300 złotych
 - III miejsce: 200 złotych

4. Wszyscy uczestnicy, których prace konkursowe zakwalifikowano do Etapu I otrzymają dyplomy Marszałka Województwa Warmińsko-Mazurskiego.
5. Decyzja Organizatora odnośnie wyboru laureatów jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie
6. Lista laureatów zostanie ogłoszona na stronie Organizatora www.warmia.mazury.pl/konkurs_it.
7. W przypadku przyznania jednej nagrody kilku osobom nagroda podlega równemu podziałowi.
8. Uczestnik, a w przypadku uczestnika niepełnoletniego jego rodzic/opiekun prawny, który otrzyma nagrodę jest zobowiązany do dostarczenia do sekretariatu Departamentu Społeczeństwa Informacyjnego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Warmińsko-Mazurskiego przy ul. Głowackiego 17, 10-447 Olsztyn, pokój nr 1, wypełnionego i podpisanego oświadczenia do celów podatkowych – Załącznik nr 4 do Regulaminu.
9. Wypłata nagrody nastąpi przelewem na wskazany w oświadczeniu, o którym mowa w ustępie poprzednim, rachunek bankowy w terminie 60 dni od złożenia oświadczenia.
10. W przypadku niezłożenia oświadczenia, o którym mowa w ustępie 6 w terminie 14 dni od ogłoszenia wyników, nagroda nie przysługuje.

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad i treści Regulaminu w trakcie trwania konkursu, o czym należy poinformować uczestników lub osoby zainteresowane uczestnictwem w Konkursie poprzez ogłoszenie na stronie internetowej www.warmia.mazury.pl/konkurs_it.
2. O dokładnej godzinie i miejscu odbycia się Etapu II Konkursu wszyscy zakwalifikowani do tego Etapu uczestnicy i ich nauczyciele zostaną powiadomieni w jeden z następujących sposobów: listownie, telefonicznie lub za pośrednictwem poczty e-mail.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z brakiem możliwości skontaktowania się w jeden z wyżej wymienionych sposobów, o ile próby kontaktu odbywały się na dane wskazane w formularzu zgłoszeniowym.
4. Z chwilą zakwalifikowania pracy konkursowej do II Etapu Konkursu autorskie prawa majątkowe do tej pracy wraz z prawem własności nośnika, na którym została zapisana/utrwalona przechodzą na Organizatora, który uprawniony będzie do wykorzystywania pracy jako całości lub jej każdej części na wszystkich znanych polach eksploatacji, w szczególności:
 - a) publiczne wyświetlanie, odtwarzanie, prezentowanie pracy konkursowej,
 - b) publiczne i niepubliczne udostępnianie pracy konkursowej w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - c) prawo do wykorzystywania pracy konkursowej do celów marketingowych lub promocji, a także do oznaczania lub identyfikacji produktów i usług oraz innych przejawów działalności, a także przedmiotów ich własności, a także dla celów edukacyjnych i szkoleniowych;
5. Organizator zastrzega sobie prawo do publikowania wybranych prac lub ich elementów również w materiałach promocyjnych, w wydawnictwach okolicznościowych i materiałach prasowych oraz w Internecie. Prawo to

organizator zastrzega sobie na wszystkie przyszłe lata, tak, aby bez dodatkowych zezwoleń mógł prezentować wybrane prace w przyszłych publikacjach drukowanych lub elektronicznych. Organizatorowi przysługuje prawo rozpowszechniania nadesłanych prac konkursowych, wprowadzania w nich zmian, w tym dokonywania skrótów, a także decydowania o pierwszym publicznym udostępnieniu prac konkursowych oraz sprawowania nadzoru nad sposobem korzystania z nadesłanych prac konkursowych.

6. W przypadku zakwalifikowania do Etapu II pracy konkursowej składającej się z materiałów trwałych lub zespołu takich materiałów, na Organizatora przechodzą autorskie prawa majątkowe do projektu tej pracy.
7. W związku z przejściem autorskich praw majątkowych na Organizatora uczestnikowi nie przysługuje, oprócz nagrody, inne świadczenie z tego tytułu.
8. Organizator zastrzega sobie prawo przerwania, zmiany lub przedłużenia Konkursu w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych, co nie będzie rodzić w stosunku do Organizatora jakichkolwiek roszczeń.
9. Skuteczne złożenie pracy konkursowej stanowi potwierdzenie i akceptację warunków Konkursu określonych w niniejszym Regulaminie.
10. Informacje na temat konkursu można uzyskać w Departamencie Społeczeństwa Informacyjnego pod numerem telefonu Pani Moniki Lentacz: 89 521 94 32